

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Documentação

TW Tower

Resumo

Grupo: Grupo 2

Integrantes:

Aléxia Vitória Função: Back-end

Carla Teixeira Função: Back-end

Erica Sobral **Função**: Back-end

Marco Ferreira **Função:** Back-end

**Objetivos**

Criar um projeto mobile que mostre de forma clara os jogos das seleções e suas informações como placar, faltas, escalações, etc. E mostra as informações de cada jogador, dentre elas o nome, a idade, a posição, além dos cartões, número de faltas entre outros dados.

Funcionalidades do projeto

**Login**: logar pelo seu e-mail/apelido e senha.

**Cadastro de Usuário / Perfil:** poderá cadastrar um novo usuário, alterar os dados do seu perfil(usuário) e a sua senha, e listar todos os usuários cadastrados.

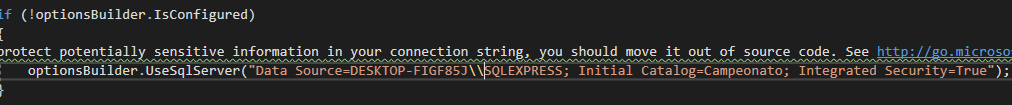
**Principal:** a tela principal mostrará todos os confrontos do campeonato, o usuário poderá selecionar a data do confronto , listando e mostrando todos os confrontos com essa data.

**Jogador:** lista de jogadores.

**Seleções:** seleção deverá mostrar todos os seus jogadores ordenado por nome.

Descrição do projeto

Criamos o projeto na plataforma Visual Studio, demos o nome para o projeto, e logo após baixamos as dependências que precisa para prosseguir com o projeto. Fizemos o Scaffold para integrar o banco de dados com o nosso desenvolvimento API. O framework foi o DatabaseFirst.



Em seguinte, criamos as pastas:

Tela de computador com fundo preto

Descrição gerada automaticamente

* Controlles
* Interfaces
* Repositories
* ViewModels

Configuramos, a pasta Properties, e a startup.cs.

E criamos a classes, interfaces ou controlladores para cada pasta.

1. Interface, onde terá que tido de métodos você irá fazer no seu Repositories.

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Repositories onde é chamado a classe para implementar o que definimos na Interface.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. E o controlador onde é para fazer nossos métodos que irá fazer a ponte entre nosso projeto com o servidor que irá mostrar nossas requisições que no caso é o postman.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Após essas etapas rodamos o projeto e abrimos o postman para testar.

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

Tudo ok, rodando as informações e mostrando o StatusCode 200 ok.

Referência

**Link do repositório:** [<https://github.com/EricaSobral/senai_tecdev_WSTower_TwoGroup>](https://github.com/EricaSobral/senai_tecdev_WSTower_TwoGroup)